


# Η ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ


ΤΟ CHATGPT, ΤΟ COPILOT  
ΚΑΙ ΤΑ CHATBOTS


ΑΝΑΠΛΩΤΗΣ ΓΙΑΝΝΗΣ

## 40 ΧΡΗΣΕΙΣ ΤΟΥ CHATGPT ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ:

1. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΣΕΝΑΡΙΩΝ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ
2. ΒΟΗΘΕΙΑ ΣΤΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ ΕΡΓΑΣΙΩΝ
3. ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΕΡΩΤΗΣΕΩΝ ΚΟΥΙΖ
4. ΕΞΑΣΚΗΣΗ ΔΙΑΛΟΓΟΥ ΣΕ ΞΕΝΕΣ ΓΛΩΣΣΕΣ
5. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΔΑΚΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
6. ΕΞΗΓΗΣΕΙΣ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ ΘΕΩΡΙΩΝ
7. ΠΑΡΟΧΗ ΙΣΤΟΡΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ
8. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΩΝ ΠΡΟΤΑΣΕΩΝ
9. ΒΕΛΤΙΩΣΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ
10. ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥ ΥΛΙΚΟΥ

- 
11. ΕΝΘΑΡΡΥΝΣΗ ΚΡΙΤΙΚΗΣ ΣΚΕΨΗΣ
  12. ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΓΙΑ ΕΙΔΙΚΕΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ ΑΝΑΓΚΕΣ
  13. ΔΙΕΡΕΥΝΗΣΗ ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΩΝ ΘΕΜΑΤΩΝ
  14. ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΜΕΛΕΤΗΣ
  15. ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΥΛΙΚΟΥ ΓΙΑ ΣΕΜΙΝΑΡΙΑ ΚΑΙ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ
  16. ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΓΛΩΣΣΙΚΩΝ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ
  17. ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΣΥΖΗΤΗΣΕΩΝ
  18. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΑΥΤΟΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ
  19. ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΔΙΑΠΟΛΙΤΙΣΜΙΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
  20. ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΩΝ ΕΚΔΟΧΩΝ ΔΟΚΙΜΙΩΝ ΚΑΙ ΕΡΓΑΣΙΩΝ

- 
21. ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΑΣΚΗΣΕΩΝ ΣΥΓΓΡΑΦΗΣ
  22. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΣΕΝΑΡΙΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΡΟΛΩΝ
  23. ΕΝΣΩΜΑΤΩΣΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΣΤΗ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ
  24. ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ
  25. ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΥΛΙΚΟΥ ΓΙΑ ΟΜΑΔΙΚΕΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ
  26. ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΠΡΟΦΟΡΙΚΩΝ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ
  27. ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΩΝ ΟΔΗΓΙΩΝ
  28. ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΩΝ
  29. ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΔΙΔΑΚΤΙΚΗΣ ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΑΣ
  30. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ ΚΡΙΤΙΚΗΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ

- 
31. ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΤΕΣΤ
  32. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ ΕΜΠΛΟΥΤΙΣΜΟΥ
  33. ΒΟΗΘΕΙΑ ΣΤΗΝ ΕΠΙΛΟΓΗ ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑΣ
  34. ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΕΙΚΟΝΙΚΩΝ ΕΚΔΡΟΜΩΝ
  35. ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΠΕΙΡΑΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ
  36. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΜΑΘΗΣΙΑΚΩΝ ΟΔΗΓΙΩΝ
  37. ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΑΣΚΗΣΕΩΝ ΑΥΤΟΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ
  38. ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ ΠΟΡΩΝ
  39. ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΟΔΗΓΙΩΝ ΓΙΑ ΓΟΝΕΙΣ
  40. ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΥΛΙΚΟΥ ΓΙΑ ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΙΣ